

Producto Mínimo Viable

Diseñar un PMV que produzca aprendizaje verificable con recursos limitados.

1**Hipótesis**

Supuesto concreto que puede comprobarse.

Cinco familias pagarían por una entrega semanal.

2**PMV**

Versión mínima que permite aprender del usuario.

Vender un menú piloto durante un día.

3**Experimento**

Procedimiento para poner a prueba una hipótesis.

Mostrar una página de pedido y medir registros.

4**Métrica**

Medida definida antes de ejecutar la prueba.

Diez pedidos confirmados en una semana.

5**Pivote**

Cambio relevante del modelo basado en evidencia.

Pasar de venta individual a suscripción.

APLICA EN TU PROYECTO

Ejecuta un experimento pequeño, analiza resultados y decide perseverar, mejorar o pivotar.

EVIDENCIA: Ficha del PMV, datos obtenidos y decisión sustentada.