

Producto Mínimo Viable

Crea la versión mínima que permite validar una hipótesis.

Competencia EPT	Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social
Etapa del proyecto	Ejecución y comercialización

Propósito de aprendizaje

Diseñar un PMV que produzca aprendizaje verificable con recursos limitados.

Conceptos fundamentales

Hipótesis	Supuesto concreto que puede comprobarse.	Ejemplo: Cinco familias pagarían por una entrega semanal.
PMV	Versión mínima que permite aprender del usuario.	Ejemplo: Vender un menú piloto durante un día.
Experimento	Procedimiento para poner a prueba una hipótesis.	Ejemplo: Mostrar una página de pedido y medir registros.
Métrica	Medida definida antes de ejecutar la prueba.	Ejemplo: Diez pedidos confirmados en una semana.
Pivote	Cambio relevante del modelo basado en evidencia.	Ejemplo: Pasar de venta individual a suscripción.

Reto OGA

Ejecuta un experimento pequeño, analiza resultados y decide perseverar, mejorar o pivotar.

Producto de evidencia

Ficha del PMV, datos obtenidos y decisión sustentada.

Puedes elaborarlo a mano o con la aplicación de tu preferencia. Lo importante es demostrar claramente lo aprendido.

Ing. Oscar Enrique Osos Granda · Profesor