

Validación con usuarios

Comprueba hipótesis con evidencia y mejora la solución.

Competencia EPT	Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social
Etapas del proyecto	Ejecución y comercialización

Propósito de aprendizaje

Planificar pruebas con usuarios y tomar decisiones basadas en resultados.

Conceptos fundamentales

Supuesto	Idea considerada cierta pero todavía no comprobada.	Ejemplo: Los usuarios prefieren comprar por WhatsApp.
Criterio de éxito	Resultado mínimo definido antes de probar.	Ejemplo: Siete de diez completan la tarea sin ayuda.
Evidencia	Dato observable que apoya o contradice una hipótesis.	Ejemplo: Tiempo, errores, respuestas o compras reales.
Sesgo	Influencia que distorsiona la recolección o interpretación.	Ejemplo: Preguntar solo a amigos que apoyan la idea.
Decisión	Acción tomada después de analizar resultados.	Ejemplo: Mejorar, mantener o cambiar la propuesta.

Reto OGA

Realiza una prueba con usuarios, organiza los datos y decide la siguiente mejora.

Producto de evidencia

Plan de validación, resultados y decisión argumentada.

Puedes elaborarlo a mano o con la aplicación de tu preferencia. Lo importante es demostrar claramente lo aprendido.

Ing. Oscar Enrique Osos Granda · Profesor